

PONY GAMES
SAISON 2009-2010

PROPOSITION DE RÈGLEMENT

Suite à la réunion du 29 avril 2009, le comité poney a retenu les éléments suivants :

1- CATEGORIES

2 catégories :

- Les Poussins : Enfants entre 6 et 11 ans avec des poneys de taille A et B (moins d'1.30m)

Niveau requis : maximum galop 3

- Les Benjamins : Enfants entre 11 et 14 ans avec des poneys de taille C et D (plus d'1.30m)

Niveau requis : minimum galop 2

Dérogation spéciale pour les enfants de moins de 11 ans avec le galop 3 minimum : ils concourront en benjamins.

2-EQUIPES

Les équipes seront composées de 4 cavaliers .

Si toutefois il manquait un 4^{ème} cavalier , un membre de l'équipe sera tiré au sort pour faire 2 tours.

Le dispositif sera installé en double dans le manège ou la carrière afin que 2 équipes puissent s'affronter en même temps et créer une véritable émulation entre les cavaliers et les spectateurs.

3 -JEUX RETENUS POUR 2009-2010 :

5jeux ont été retenus, leur règles sont toutes disponibles sur le règlement FFE.

Ils ne nécessitent pas de matériel complexe et sont accessibles à tous.

- Slalom :

Matériel nécessaire : 1 témoin et 5 piquets de slalom par équipe

- Les 2 tasses :

Matériel nécessaire : 4 piquets et 2 tasses par équipe

-A pied à cheval :

Matériel nécessaire : 5 piquets par équipe

- les 2 drapeaux :

Matériel nécessaire : 2 cônes et 2 drapeaux par équipe.

- le Basket :

Matériel nécessaire : 5 balles en mousse , 4 cônes et un seau par équipe.

Le club organisateur pourra si il le souhaite intégrer un 6 ème jeu, à condition de le communiquer 15 jours avant, dans le programme des épreuves .

Les cavaliers devront être équipés de dossards de couleurs différentes et de rubans de bombes.

Il serait souhaitable que le CREG fournisse des T-shirts « Pony Games Guyane » aux participants (taille 6-14 ans), afin de donner un caractère « officiel » aux épreuves .

4. CLASSEMENT :

Les équipes se rencontreront par pool de 2 à chaque fois sur 2 pistes

Si le nombre d'équipes est impair, il pourra y avoir jusqu'à 3 pistes.

Les gagnants de chaque pool se rencontrent ensuite, ainsi que les perdants.

L'équipe gagnante au final acquiert 10 points

La 2^{ème} équipe 8 points

La 3^{ème} 7 points

La 4^{ème} 6 points etc...

Chaque équipe choisit un nom qui sera conservé lors de la première et la 2^{ème} manche même si les cavaliers changent.

Un classement final se fera lors de la 2^{ème} manche et déterminera équipe championne de l'année.

En cas d'égalité entre 2 équipes, les moniteurs décideront d'une épreuve qui départagera les gagnants.

4. DATES

1/ CIC 2009 : une démonstration avec 1 pool de 2 équipes poussins et 2 équipes benjamins.

2/ 13 décembre 2009 : 1^{ère} manche : Pony Game aux écuries de la Roseraie.

3/ 2 mai 2010 : 2^{ème} manche : Pony Game au CHK .